Стрельников Антон Павлович

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ПРОЕКТЫ |  | ГЕОРАДАР Исправления с последующей доработкой макетов окон согласно представленным правкам. диетология Разработка мобильного приложения для диетологов, составления ими рациона и рецептов клиентам. Разработка UI и логики работы некоторых окон приложения.  Задействованные технологии: Firebase, Retrofit, Glide. Мобильное место врача Реализация интерфейса окон для заполнения медицинской карты пациента. Разработка логики окон приложения. Реализация получения и отправки данных по API. Редизайн приложения. Разработка Custom View.  Задействованные технологии: Retrofit, RxJava2. RCM Разработка мобильного приложения для помощи контроля работоспособности агрегатов на предприятии. Разработка архитектуры приложения. Разработка интерфейса приложения. Разработка логики работы приложения. Разработка взаимодействия с локальной базой данных. Реализация получения и отправки данных по API. Исправление багов, связанных с: неправильной обработкой результатов считывания QR-кода, взаимодействием с сервером, сохранением в локальную базу данных.  Задействованные технологии: Retrofit, RxJava2, SQLite, Picasso. Мой край Разработка мобильного приложения-гида по различным местам Белгородской области. Разработка архитектуры приложения. Разработка логики работы приложения. Разработка интерфейса приложения. Работа с платформой Firebase - Realtime DB, Storage. Взаимодействие с Google Directions API, Google Map API. Исправление багов, связанных с: неправильная работа UI, записью данных в БД, отрисовкой карты. Рефакторинг кода.  Задействованные технологии: Retrofit, RxJava2, Google API, Firebase, Glide СВИНОФОН Разработка мобильного приложения, предназначенного для оперативного ввода показателей зоотехнического учета и информации о технологических и других производственных процессах. Разработка архитектуры приложения с использованием Clean Architecture. Разработка логики работы приложения. Разработка взаимодействия с локальной базой данных. Реализация получения и отправки данных по API. Разработка интерфейса приложения. Рефакторинг кода. Разработка Custom View.  Задействованные технологии: RxJava2, Dagger2, Room, MVVM, Retrofit |
| Навыки |  | Языки программирования: Kotlin, Java, SQLite;  Методологии: Kanban;  Архитектурные паттерны: MVP, MVVM;  Библиотеки: RxJava2, Picasso, Glide, Retrofit/OKHttp, Room/SQLite, Android Navigation Component, DI(Dagger2);  Работа с Git;  Системы сборки: Gradle;  Языки: русский/английский |
| Образование |  | 2016 **БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. В.Г. ШУХОВА, БЕЛГОРОД**  институт энергетики, информационных технологий и управляющих систем, Информационные системы и технологии, бакалавриат.  2020  **БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМ. В.Г. ШУХОВА, БЕЛГОРОД**  институт энергетики, информационных технологий и управляющих систем, Информационные системы и технологии, магистратура. |